

かなりはフェス
ななさわ ボッチャ大会 2024
開催要項

1. 目的

- ・参加、体験、観戦を通じたパラスポーツの普及活動
- ・厚木市のまちづくり ダイバーシティ&インクルージョンの推進

2. 主催

神奈川県リハビリテーション病院

3. 後援

厚木市、厚木市教育委員会、厚木市身体障害者福祉協会、
神奈川県パラスポーツ指導者協議会、神奈川県障がい者スポーツ協会

4. 日時

令和6年12月8日(日)13時00分～(受付時間11時45分～12時45分)

5. 会場

神奈川県リハビリテーション病院 体育館（神奈川県厚木市七沢 516）

6. 競技部門

(1)チャレンジマッチ

正式のコートサイズで行うため、大会デビューにおすすめです。

(2)かななちゃんマッチ

ミニコートで行うため、お子様や遠くにボールを投げるのが難しい方におすすめです。

※ どちらの部門も、チーム戦・トーナメント方式で行います。

※ どちらの部門も、年齢・経験・障がいの有無は問いません。

※ 組み合わせにおいては、申込み状況に応じて主催者側が決定し、当日発表します。

7. 競技方法

(1)チャレンジマッチ

1チーム3人のチーム戦とします。

選手は6人まで登録できますが、選手交代はエンド間のみとします。

スローイングボックスは、チームで1つのボックスとします。

1ゲーム2エンドで行い、同点の場合は、タイブレイク(代表者によるファイナルショット制度)で勝敗を決めます。

(2)かななちゃんマッチ

1 チーム3～6人のチーム戦とします。

コートサイズは6m×6m 程度、スローイングボックスはチームで1つとします。

年齢や障害の状況に応じて、ルールや進行など柔軟に対応して行います。

1ゲーム2エンドで行い、同点の場合は、タイブレイク(代表者によるファイナルショット制度)により勝敗を決めます。

※ ファイナルショット制度とは、各チームの代表者による1球勝負のことであり、ジャックボール(白)により近いボールを投球したチームが勝ちとなります。

【試合の流れ】

- ① じゃんけんで勝ったチームが、先行(赤)か後攻(青)を決めます。
- ② それぞれ、先行(赤)、後攻(青)のスローイングボックスに入ります。
- ③ 1エンド目は、先行(赤)チームが的となるジャックボール(白)を投げます。続いて、1投目の投球を行います。なお、ジャックボールが有効エリア外で停止した場合は、次のエンドでジャックボールを投球するチームが投球します。
- ④ 次に、後攻(青)チームが1投目の投球を行います。
- ⑤ 以後、ジャックボールから遠い位置にボールを投げたチームが投球を行います。
- ⑥ 赤、青ともに6球ずつを投げた時点で、得点を計算します。
- ⑦ 2エンド目は、1エンドの後攻(青)チームがジャックボール(白)を投げます。以後は、1エンドと同じ手順で行います。
- ⑧ 2エンドの合計得点で勝敗を決めます。

※ 投球の際は、審判の指示(指示板)に従い、線を踏まないようにしてください。

※ スポーツアシスタントおよびランプオペレーターは、選手からの指示を受けて、介入してください。

※ 1回戦のみ、各チーム6球のカラーボールと1球のジャックボールで、2分以内の投球練習を行うことができます。

※ 審判が投球を指示した後、投球サイドの選手は、得点を尋ねること、計測を求めることができます。

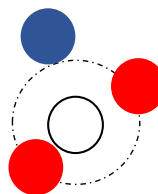
※ 投球サイドの選手は、1エンドにつき1回のみ、ボールの位置を確認するために、プレイングエリアに入ることができます。

【 得点の入り方 】

エンド終了時、ジャックボールにもっとも近いボールを投げた側にのみ得点が入ります。

相手側のジャックボールにもっとも近いボールよりも、ジャックボールに近いボール 1 個につき、1 点が与えられます。

異なる色のカラーボールが、ジャックボールからもっとも近い位置に等距離にあった場合は、各ボールにつき 1 点が与えられます。

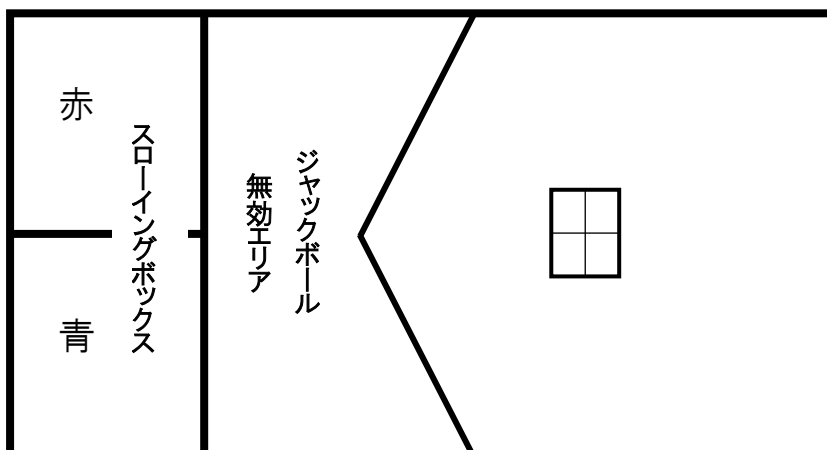


2-0で赤



2-1で
それぞれに加点

【コート図】



8. 表彰

各部門で表彰を行います。

9. 募集チーム数

(1)チャレンジマッチ

24チーム

(2)かななちゃんマッチ

16チーム

10. 参加費

無料

11. 参加申込み

(1)当院のポスター、SNS、ホームページで定めている参加申込みフォームにてお申込み下さい。

(2)個人でのお申込み、チームでのお申込みは問いません。

チームでのお申込みの場合は、1チーム3名～6名で編成して下さい。また、個人及び2名でのお申込みの場合には、主催者側でチーム編成をさせていただきますので、あらかじめご了承ください。

(3)ランプ(投球補助具)使用の有無を記載して下さい。また、ランプを各チーム(もしくは個人)で用意できない場合には、主催者側より貸出すことができますので、借用希望を参加申込みフォームにご記入ください。

12. 申込み期限

令和6年 11 月 24 日(日)

申込み多数の場合は、抽選となります。

13. その他

(1)動きやすい服装でご参加下さい。

(2)体育館内は飲水のみ可能です。

(3)ランプ使用者は、ランプオペレーターの同行をお願いします。なお、ランプオペレーターは同じチーム内の選手が兼ねることもできます。

(4)当イベントでは、記録のためスタッフが写真・動画の撮影をいたします。これらの写真・動画は、当院の HP や SNS、報告書等に掲載させていただく場合がありますので、あらかじめご了承ください。

(5)主催者側は、このイベント期間中のけがや体調不良につきましては応急処置をおこないますが、参加にあたっては、自己責任において、健康と安全については十分ご配慮下さい。

(6)チャレンジマッチに関しては、試合中にルールの説明は行いませんので、**【7.競技方法】をよく読んで**ご参加下さい。

(7)ルールに不安がある方は、午前中にルール説明会を行っておりますので、参加をご検討下さい。

14. 問い合わせ先

【大会前日まで】

神奈川県リハビリテーション病院 リハビリテーション工学科 (kanagawa.kpsp@gmail.com)

【大会当日】

神奈川県リハビリテーション病院 体育科 (090-1888-7897)